



МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
ГОРОДА НОВОСИБИРСКА  
«ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»  
Территориальная группа методистов в Ленинском районе

---

630054, г. Новосибирск  
ул. Титова, 44  
тел. 3013313  
E-mail: [len.filial2010@yandex.ru](mailto:len.filial2010@yandex.ru) ,  
<http://gcro.nios.ru/rayon/35>

Руководителям образовательных  
организаций

О проведении четвертого районного  
математического турнира  
среди учащихся 5-6 классов

В целях привития школьникам устойчивого интереса к занятиям математикой и в рамках реализации проекта «Развитие математического образования в городе Новосибирске» **25 февраля 2021 г. в 15.00** МАОУ «**Вторая Новосибирская гимназия**» проводит четвертый районный математический турнир среди учащихся 5-6 классов. Турнир будет проходить в онлайн - формате, команды находятся в своих образовательных учреждениях.

В работе руководствоваться Положением о проведении четвертого районного математического турнира (далее – Математический турнир) *(Приложение 1)*.

Заявки на участие в Математическом турнире необходимо подать до **22.02.2021 г.** по ссылке: [https://docs.google.com/document/d/18haWw\\_IQ-AhhNYwWg1n33aL7wuB4o4R80Hdb0B3PIAo/edit#](https://docs.google.com/document/d/18haWw_IQ-AhhNYwWg1n33aL7wuB4o4R80Hdb0B3PIAo/edit#)

**Старший методист МКУДПО «ГЦРО»  
руководитель ТГМ в Ленинском районе**

**Л.Ю. Климова**

И.П. Ворфоломеева  
3013903

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении четвертого районного математического турнира среди учащихся 5-6 классов общеобразовательных учреждений Ленинского района города Новосибирска

#### Общее положение

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения районного Математического турнира с целью реализации проекта «Развитие математического образования в городе Новосибирске».

Координаторы и организаторы Математического турнира:

- территориальная группа методистов МКУДПО «ГЦРО» в Ленинском районе;

- кафедра учителей математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия» Ленинского района города Новосибирска.

#### Цель и задачи Математического турнира

**Цель:** привитие школьникам устойчивого интереса к занятиям математикой.

**Задачи:**

- формировать у обучающихся 5-6 классов навыки работы в команде;
- развивать умения решать задачи в экстремальных условиях (ограничение по времени, соперничество с другими командами).

#### Сроки и место проведения Математического турнира

**Сроки и время проведения:** 25 февраля 2021 года в 15.00 ч.

**Место проведения:** турнир будет проходить в онлайн - формате, команды находятся в своих образовательных учреждениях.

#### Участники Математического турнира

Участниками Математического турнира являются команды образовательных учреждений (школ, гимназий, лицеев) Ленинского района города Новосибирска.

Представлять образовательное учреждение *может только одна команда*.

Команда-участница турнира должна состоять из 4 учащихся 5-6 классов (по 2 человека из каждой параллели) и руководителя.

Во время проведения турнира обязательно включение видеотрансляции команды-участницы.

**ЗАПРЕЩАЕТСЯ** использовать мобильные телефоны или иные средства связи, любые электронно-вычислительные устройства.

## Порядок проведения Математического турнира

Основу Математического турнира составляет интеллектуальная игра «Математическое домино», которая в доступной и развлекательной форме приобщает школьников к решению сложных математических задач (*Приложение № 2*).

- 14.45-14.55 - регистрация команд
- 14.55-15.00 - приветствие команд
- 15.00-16.00 - математический турнир
- 16.30-16.45 - подведение итогов игры.

## Порядок подачи и приёма заявок

Заявка на участие в Математическом турнире подается до **22 февраля**.

Заявка содержит: название образовательного учреждения; название команды; список участников; ФИО руководителя команды; контактные телефоны и электронный адрес.

**В связи с дистанционным форматом проведения мероприятия в Математическом турнире могут принять участие не более 15 команд, поэтому организаторы соревнований оставляют за собой право прекратить прием заявок после набора нужного количества команд.**

## Подведение итогов и награждение

Победители и призеры определяются в день проведения Математического турнира. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Победители и призеры награждаются дипломами отдела образования администрации Ленинского района города Новосибирска и территориальной группы методистов МКУДПО «ГЦРО».

## Состав

**организационного комитета по подготовке и проведению первого районного математического турнира**

№	ФИО	Должность, место работы
1	Михно Ирина Михайловна	директор МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»
2	Климова Лариса Юрьевна	старший методист МКУДПО «ГЦРО», руководитель ТГМ в Ленинском районе города Новосибирска
3	Ворфоломеева Ирина Петровна	методист МКУДПО «ГЦРО», координатор Математического турнира
4	Зотова Светлана Анатольевна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия», координатор Математического турнира
5	Андросова Юлия Анатольевна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»
6	Андрейчук Любовь Ивановна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»

7	Балаева Ирина Алексеевна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»
8	Ворожейкина Ирина Владимировна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»
9	Камышева Нина Николаевна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»
10	Макарова Светлана Александровна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»
11	Попова Ольга Владимировна	учитель математики МАОУ «Вторая Новосибирская гимназия»

## *Приложение № 2*

### **Математическое домино Правила**

**Математическое домино** – это командное соревнование по решению задач. Изначально участники выбирают доминошку, затем получают текст задачи. Зачётным показателем в математическом домино является общее количество набранных очков.

Учащиеся участвуют в игре онлайн. Команда находится в своей школе. Каждая команда получает по электронной почте приглашение в Zoom. Камера располагается так, чтобы участников команды было хорошо видно. Участники не поворачиваются к камере спиной.

**Решение задач.** Команда выбирает ответственного за внесение информации в чат. В начале игры команда сообщает в чате о готовности. Команда берет по одной задаче, прописывая в чате вес доминошки. Получает условие задачи. Выполнив задание, ответственный сообщает ответ в чат. Организатор проверяет ответ. Если задание выполнено верно, предлагает выбрать следующую доминошку. Если ответ неправильный, организатор пишет в чат «Вторая попытка».

У команды есть 2 попытки дать ответ задачи. Если правильный ответ дан с первой попытки, то команда получает количество баллов, равное сумме очков доминошки, на которой написана задача. Если правильный ответ дан со второй попытки, то команда получает количество баллов, равное большему числу из написанных на доминошке. Если со второй попытки снова дан неправильный ответ, то у команды вычитается количество баллов, равное меньшему числу из написанных на доминошке. После того, как дан правильный ответ или кончились попытки сдать задачу, команда выбирает следующую задачу из нерешенных ею. Таким образом, в каждый момент времени у команды есть только одна задача.

Особая ситуация с карточкой «Пусто-пусто». На решение этой задачи дается всего одна попытка. Но за правильный ответ дается 10 баллов.

**Окончание игры.** Игра заканчивается, когда у команды не осталось задач, которые она еще не решала, или истекло время, отведенное на игру.