

**Особенности
проведения
процедуры ГИА в
2017 году**

Изменения структуры и содержания КИМ 2017 г. по сравнению с КИМ 2016 г. отсутствуют.

Структура КИМ 2017 г.

Каждый вариант экзаменационной работы состоит из двух частей и включает в себя 27 заданий, различающихся формой и уровнем сложности.

Часть 1 содержит 23 задания с кратким ответом.

Часть 2 содержит 4 задания с развернутым ответом.

Количество заданий и максимальный первичный балл остались без изменений.

Демонстрационный вариант 2017 г. не содержит новых заданий.

Рекомендации

- Следует внимательно читать условие задачи
- Аккуратно выполнять арифметические вычисления
- Записывать ответы в бланк, в соответствии с образцами написания символов

Задание 24

Рекомендации

- Следует искать только алгоритмические ошибки.
- Ответы не требуют обоснования.
- Следует исправлять приведенную программу, а не приводить другое решение.
- Ошибка считается исправленной, если выполнены оба следующих условия:
 - а) правильно указана строка с ошибкой;
 - б) указан такой новый вариант строки, что при исправлении другой ошибки получается правильная программа.
- За указание в качестве ошибочной верной строки программы балл снижается.

Задание 24

Типичные ошибки

- Неправильно указано, что выведет программа при вводе заданного числа
- Приведен неверный пример числа, при вводе которого программа выведет правильный ответ
- Исправлена только одна из ошибок в программе
- Приведены исправления, но не указано, в какое место программы их необходимо внести
- Правильные строки программы указаны как ошибки

Задание 25

Рекомендации

- Описание алгоритма на естественном языке или в виде блок-схемы следует использовать в том случае, если не изучался никакой язык программирования.
- Не допускается использование стандартных процедур и функций сортировки, вычисления максимального (минимального) элемента и др.
- Эффективность алгоритма не имеет значения и не оценивается.
- В алгоритме, записанном на языке программирования, допускается наличие отдельных синтаксических ошибок, не искажающих замысла автора программы.

Задание 25

Типичные ошибки

- В цикле происходит выход за границу массива (например, используется цикл от 1 до N)
- Не инициализируется или неверно инициализируется счётчик количества найденных пар
- Неверно выделяется последняя цифра числа
- В сложном логическом условии простые проверки верны, но условие в целом построено неверно
- Отсутствует вывод ответа
- Используется переменная, не объявленная в разделе описания переменных
- Не указано или неверно указано условие завершения цикла
- Индексная переменная в цикле не меняется или меняется неверно
- Приведен неверный алгоритм решения задачи
- Неверно расставлены операторные скобки

Задание 26

Рекомендации

- В решении должна быть описана выигрышная стратегия. Описать стратегию игрока - значит описать, какой ход игрок должен сделать в любой ситуации, которая ему может встретиться при различной игре противника.
- Выигрышная стратегия должна быть обоснована. Для выигрывающего игрока в каждой позиции должен быть указан один ход, для проигрывающего игрока должны быть указаны все возможные ходы.
- В задании 3 должно быть представлено дерево всех партий, возможных при описанной стратегии, в виде таблицы или графа.
- Ошибка в решении, не искажающая основного замысла и не приведшая к неверному ответу, например арифметическая ошибка при вычислении количества камней в заключительной позиции, при оценке решения не учитывается.

Задание 26

Типичные ошибки

- Получен неверный ответ вследствие допущенных арифметических ошибок в вычислениях
- Выполнены только одно или два задания
- Отсутствует полное и строгое обоснование стратегии
- Правильно указан выигрывающий игрок, но нет описания стратегии
- Построено дерево игры, но не указана выигрышная стратегия
- В задании 3 отсутствует дерево всех партий
- В задании 3 приведено словесное описание стратегии

Задание 27

Программа считается эффективной по времени, если время работы программы пропорционально количеству пар чисел N , т.е. при увеличении N в k раз время работы программы должно увеличиваться не более чем в k раз.

Программа считается эффективной по памяти, если размер памяти, использованной в программе для хранения данных, не зависит от числа N и не превышает 1 килобайта.

Максимальная оценка за правильную программу, эффективную по времени и памяти, - 4 балла.

Максимальная оценка за правильную программу, эффективную по времени, но неэффективную по памяти, - 3 балла.

Задание 27

Рекомендации

- Необходимо указывать версию языка программирования.
- Кратко опишите алгоритм решения задачи (задание Б).
- В случае выполнения задания Б, приведите решение задания А, чтобы получить гарантированные 2 балла в случае ошибок в решении задания Б.
- При оценивании задания 27 снижается балл за синтаксические и содержательные ошибки